

Schritt-für-Schritt- Kurzanleitung für das Siedlungsflächenportal OWL

Auflistung der möglichen Bearbeitungsfälle

1. Fall: Die Fläche wurde komplett bebaut

Seite 1

2. Fall: Die Fläche wurde teilweise bebaut, wobei die bebaute Fläche am Rand der Reservefläche liegt.

Seiten 2-3

3. Fall: Die Fläche wurde teilweise bebaut, wobei die bebaute Fläche ohne Berührung der Reserveflächengrenze innerhalb der Reservefläche liegt.

Seiten 4-5

4. Fall: Es wurden Flächen frei, die nun erfasst werden sollen.

Seite 6

5. Fall: Die Attribute einer Fläche sollen bearbeitet werden.

Seite 7

1. Fall: Die Fläche wurde komplett bebaut

1 Die Fläche, die bebaut wurde, muss zunächst ausgewählt werden. Dazu wird das Werkzeug „Abruf der Fachdaten“ ausgewählt.



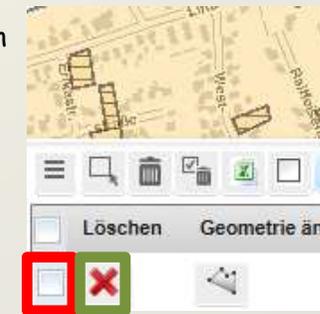
Eine Fläche wird ausgewählt, indem bei gedrückter linker Maustaste ein Rechteck von links oben nach rechts unten über die zu bearbeitende Fläche gezogen wird.

2 Die Fläche wird in der Karte mit einer grünen Umrandung dargestellt und im Ergebniscenter (öffnet sich am unteren Bildschirmrand automatisch) aufgeführt.



4 Die Fläche ist als komplett bebaut gemeldet. Damit ist die Bearbeitung dieser Fläche beendet!

3 Jetzt wird im Feld vor dem „roten X“ (rote Hervorhebung) ein Haken gesetzt. Die Fläche wird dann durch Klicken auf das „rote X“ unter der Überschrift „Löschen“ (grüne Hervorhebung) gelöscht.



!!! Für den Fall, dass bei der Zeichnung Fehler gemacht wurden, kann die Bearbeitung ohne Speichern beendet werden (Diskette mit rotem X in der Editier-Werkzeugleiste)  Abbrechen und die Zeichnung zu einem späteren Zeitpunkt wiederholt werden. !!!

2. Fall: Die Fläche wurde teilweise bebaut, wobei die bebaute Fläche am Rand der Reservefläche liegt.

1 Die Fläche, die teilweise bebaut wurde, muss zunächst ausgewählt werden. Dazu wird das Werkzeug „Abruf der Fachdaten“ ausgewählt.



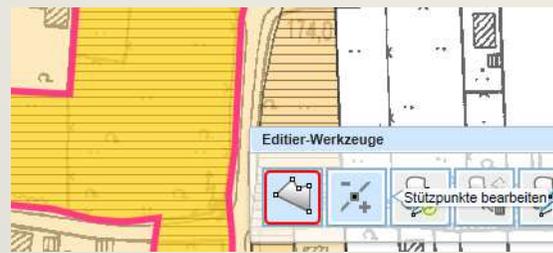
Eine Fläche wird ausgewählt, indem bei gedrückter linker Maustaste ein Rechteck von links oben nach rechts unten über die zu bearbeitende Fläche gezogen wird.

2 Die Fläche wird in der Karte mit einer grünen Umrandung dargestellt und im Ergebniscenter (öffnet sich am unteren Bildschirmrand automatisch) aufgeführt.

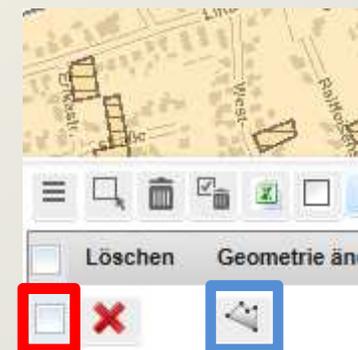


4 Folgendes ändert sich daraufhin:

- Die Umrandung der ausgewählten Fläche wird rot dargestellt und
- Es öffnet sich die Editier-Werkzeugleiste.



3 Jetzt wird im Feld vor dem „roten X“ (rote Hervorhebung) ein Haken gesetzt und dann durch Klicken auf das Symbol „Geometrie ändern“ (blaue Hervorhebung) der Bearbeitungsmodus für die ausgewählte Fläche gestartet.



Weiter auf der nächsten Seite.

2. Fall: Die Fläche wurde teilweise bebaut, wobei die bebaute Fläche am Rand der Reservefläche liegt.

5 Jetzt wird das Werkzeug „Stützpunkte bearbeiten“

ausgewählt. Sobald dieses Werkzeug gewählt wird, werden die Stützpunkte der Fläche sichtbar.



Die dunkelgrauen Punkte stellen die Stützpunkte, die hellgrauen Punkte stellen die Mittelpunkte der Linien zwischen den Stützpunkten dar.

6 Einzelne Punkte

können gelöscht werden. Bei einer Verkleinerung einer Fläche empfiehlt es sich, die Punkte mittels Rechtsklick zu löschen.



7 Bei der

Vergrößerung einer Fläche werden die Punkte nach außen verschoben, indem man die Punkte anklickt, festhält und dann auf die neue Position verschiebt.



9 Mit einem Klick auf „Speichern“ ist die Bearbeitung dieser Fläche beendet!

8 Die Bearbeitung der Fläche wird gespeichert, indem das Werkzeug „Attribute erfassen“

in der Editier-Werkzeugleiste ausgewählt wird.

Danach muss noch die sich öffnende Attributtabelle ausgefüllt werden.



Attribute ändern	
Reserve Wohnen	
Flächen:	5
Flächenbezeichnung	WM Schlangen
Bebauungsplan vorhanden	Bitte wählen
Planungsrecht	Bitte wählen
Flächenkategorie	Reserve Wohnen
Darstellung im PNP	
Darstellung im Regionalplan	
Etrache	
Flächenschlüssel	121 - Stoe Reserve WM
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Abbrechen"/> <input type="button" value="Zurücksetzen"/>	

!!! Für den Fall, dass bei der Zeichnung Fehler gemacht wurden, kann die Bearbeitung ohne Speichern beendet werden (Diskette mit rotem X in der Editier-Werkzeugleiste)  und die Zeichnung zu einem späteren Zeitpunkt wiederholt werden. !!!

3. Fall: Die Fläche wurde teilweise bebaut, wobei die bebaute Fläche ohne Berührung der Reserveflächengrenze innerhalb der Reservefläche liegt.

1 Die Fläche, die bebaut wurde, muss zunächst ausgewählt werden. Dazu wird das Werkzeug „Abruf der Fachdaten“ ausgewählt.



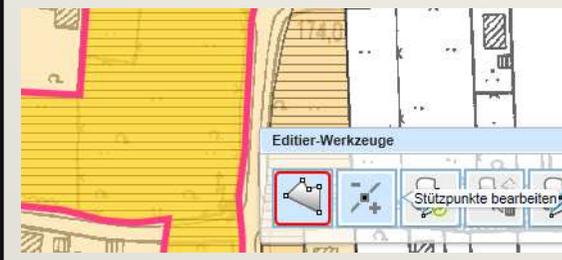
Eine Fläche wird ausgewählt, indem bei gedrückter linker Maustaste ein Rechteck von links oben nach rechts unten über die zu bearbeitende Fläche gezogen wird.

2 Die Fläche wird in der Karte mit einer grünen Umrandung dargestellt und im Ergebniscenter (öffnet sich am unteren Bildschirmrand automatisch) aufgeführt.

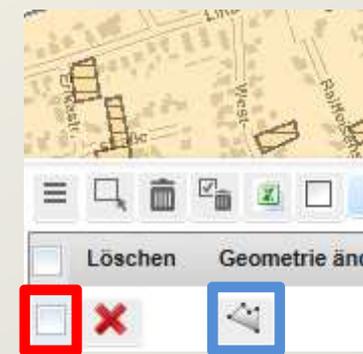


4 Folgendes ändert sich daraufhin:

- Die Umrandung der ausgewählten Fläche wird rot dargestellt und
- Es öffnet sich die Editier-Werkzeugleiste.



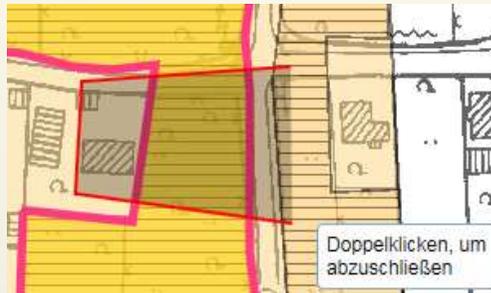
3 Jetzt wird im Feld vor dem „roten X“ (rote Hervorhebung) ein Haken gesetzt und dann durch Klicken auf das Symbol „Geometrie ändern“ (blaue Hervorhebung) der Bearbeitungsmodus für die ausgewählte Fläche gestartet.



Weiter auf der nächsten Seite.

3. Fall: Die Fläche wurde teilweise bebaut, wobei die bebaute Fläche ohne Berührung der Reserveflächengrenze innerhalb der Reservefläche liegt.

5 Dann wird das Werkzeug „Teilgeometrie entfernen“ ausgewählt. Mit diesem Werkzeug wird die Fläche gezeichnet, die aus der vorhandenen Fläche entfernt werden soll. Der gezeichnete Flächenumring wird mit einem Doppelklick beendet. Dabei ist darauf zu achten, dass der Flächenumring **nicht** geschlossen wird. D.h. der letzte gesetzte Punkt liegt kurz vor dem Anfangspunkt des Flächenumrings.



6 Nach dem Doppelklick werden die beiden neu erzeugten bzw. voneinander geteilten Flächenteile in der Karte grün dargestellt.



8 Mit einem Klick auf „Speichern“ ist die Bearbeitung dieser Fläche beendet!

7 Die Bearbeitung der Fläche wird gespeichert, indem das Werkzeug „Attribute erfassen“ in der Editier-Werkzeugleiste ausgewählt wird.



leiste ausgewählt wird.

Danach muss noch die sich öffnende Attributtabelle ausgefüllt werden.

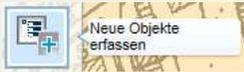


Für den Fall, dass bei der Zeichnung Fehler gemacht wurden, kann die Bearbeitung ohne Speichern beendet werden (Diskette mit rotem X in der Editier-Werkzeugleiste) und die Zeichnung zu einem späteren Zeitpunkt wiederholt werden.



4. Fall: Es wurden Flächen frei, die nun erfasst werden sollen.

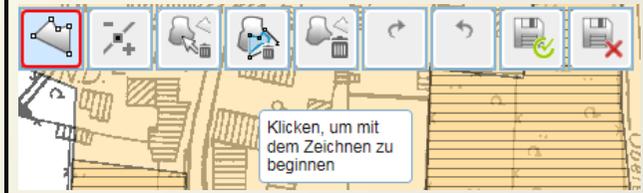
1 Neue Flächen werden angelegt, indem das Werkzeug „Neue Objekte erfassen“ ausgewählt wird. Dabei öffnet sich das Menü „Neue Objekte erfassen“.



2 In dem Menü „Neue Objekte erfassen“ wird die Flächenart, die erfasst werden soll, ausgewählt.



3 Daraufhin öffnet sich die Editier-Werkzeugleiste und es kann mit dem Zeichnen der neuen Fläche begonnen werden. Dabei muss für jede Richtungsänderung ein Stützpunkt erzeugt werden.

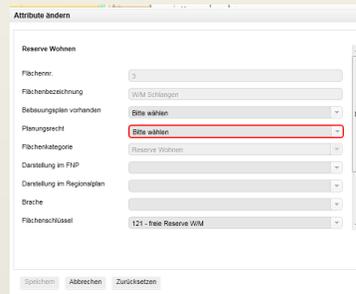


6 Mit einem Klick auf „Speichern“ ist die Bearbeitung dieser Fläche beendet!

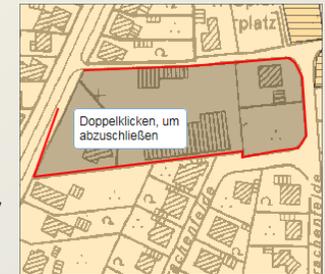
5 Die Bearbeitung der Fläche wird gespeichert, indem das Werkzeug „Attribute erfassen“ in der Editier-Werkzeugleiste ausgewählt wird.



Danach wird noch die sich öffnende Attribut-tabelle ausgefüllt.



4 Die Zeichnung der neuen Fläche wird mit einem Doppelklick beendet. Dabei ist darauf zu achten, dass der Flächenumring **nicht** geschlossen wird. D.h. der letzte gesetzte Punkt liegt kurz vor dem Anfangspunkt des Flächenumrings.



Für den Fall, dass bei der Zeichnung Fehler gemacht wurden, kann die Bearbeitung ohne Speichern beendet werden (Diskette mit rotem X in der Editier-Werkzeugleiste) und die Zeichnung zu einem späteren Zeitpunkt wiederholt werden.



5. Fall: Die Attribute einer Fläche sollen bearbeitet werden.

1 Die Fläche, die bebaut wurde, muss zunächst ausgewählt werden. Dazu wird das Werkzeug „Abruf der Fachdaten“ ausgewählt.



Eine Fläche wird ausgewählt, indem bei gedrückter linker Maustaste ein Rechteck von links oben nach rechts unten über die zu bearbeitende Fläche gezogen wird.

2 Die Fläche wird in der Karte mit einer grünen Umrandung dargestellt und im Ergebniscenter (öffnet sich am unteren Bildschirmrand automatisch) aufgeführt.

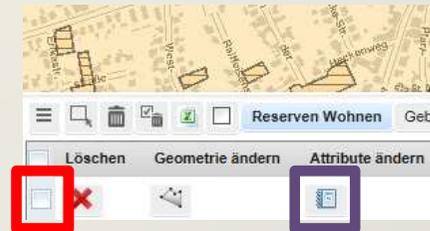


5 Mit einem Klick auf „Speichern“ ist die Bearbeitung dieser Fläche beendet!

4 Es wird die sich öffnende Attributtabelle ausgefüllt.

Attribute ändern	
Reserve Wohnen	
Flächennr.	
Flächenbezeichnung	W/M Schlangen
Sollausgaben vorhanden	Bitte wählen
Planungsgrecht	Bitte wählen
Flächenkategorie	Reserve Wohnen
Darstellung in FMP	
Darstellung in Regionalplan	
Strache	
Flächenschlüssel	121 - bei Reserve W/M

3 Jetzt wird im Ergebniscenter im Feld vor dem „roten X“ (rote Hervorhebung) ein Haken gesetzt und dann durch Klicken auf das Symbol „Attribute ändern“ (violette Hervorhebung) der Bearbeitungsmodus für die ausgewählte Fläche gestartet.



Für den Fall, dass bei der Bearbeitung der Attribute Fehler gemacht wurden, kann die Bearbeitung durch Abbrechen beendet und die Bearbeitung der Attribute zu einem späteren Zeitpunkt wiederholt werden.

